



LUUNJA VALLAVALITSUS

Lp kaasatav isik / asutus

vastavalt nimekirjale

11.07.2024 nr 6-1/416-1

Teavitamine detailplaneeringu kehtestamisest (Kabina külas Mooni (43201:001:2142) maaüksuse detailplaneering)

Luunja Vallavalitsus kehtestas [10.07.2024 korraldusega nr 2-4/237](#) Kabina külas Mooni (43201:001:2142) maaüksuse detailplaneeringu (LandComposition OÜ töö nr DP-21-08).

Detailplaneeringu eesmärk on kaaluda võimalusi planeeringualale kuni kuue üksikelamu maa krundi moodustamiseks ja kruntidele ehitusõiguse andmist üksikelamutele ja abihoonetele. Planeeringuala pindala on ligikaudu 2,97 ha ning see hõlmab Mooni (43201:001:2142) maaüksust. Detailplaneeringuga moodustatakse kuus elumumaa sihtotstarbelist (positsioonid nr 1 - nr 6) ja üks transpordimaa sihtotstarbeline (positsioon nr 7) krunt. Ehitusõigus elumumaa krundil: hoonete suurim lubatud arv maa-alal 3, hoonete suurim lubatud ehitisealune pind 350 m², põhihoone maksimaalne lubatud kõrgus kuni 8,5 m, abihoonel kuni 5 m. Hoonete püstitamisel tuleb kasutada kaasaegseid ja kvaliteetseid viimistlusmaterjale (kivi, krohv, puit, klaas), värvitoonidest eelistada looduslähedasi toone. Hoonete katusekalle 30 - 45 kraadi. Parkimine lahendatakse krundisisesele. Kruntide joogivesi lahendatakse ühise puurkaevu baasil ning reovesi lahendatakse ühise biopuhasti baasil. Transpordimaa krundile ehitusõigust ei määrata, krunt võõrandatakse tasuta Luunja vallale pärast rajatiste väljaehitamist ja kasutusele võttu. Kõnealune detailplaneering on koosõlas kehtiva Luunja valla üldplaneeringuga ehk detailplaneering ei sisalda üldplaneeringu põhilahenduse muutmise ettepanekut. Planeeringuga kaasnevatest mõjudest on võimalik lugeda detailplaneeringu seletuskirja peatükis 8.7 „Planeeringu elluviimisega kaasnevate asjakohaste mõjude hindamine“.

Kehtestatud detailplaneeringuga on võimalik tutvuda digitaalselt [planeeringute andmekogus](#).

Lugupidamisega

(allkirjastatud digitaalselt)

Enelin Alter

planeeringute nõunik

Enelin Alter

enelin.alter@luunja.ee, 5865 8918